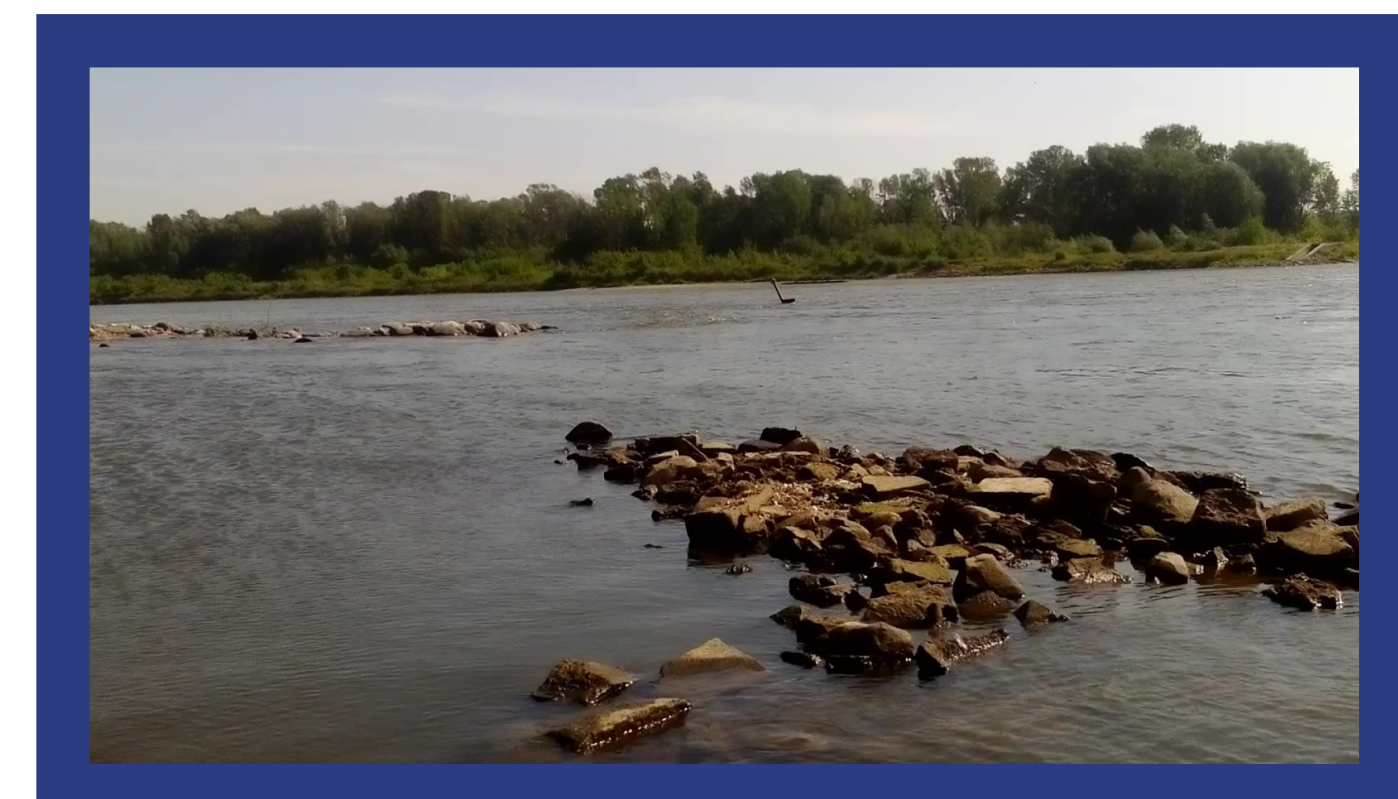
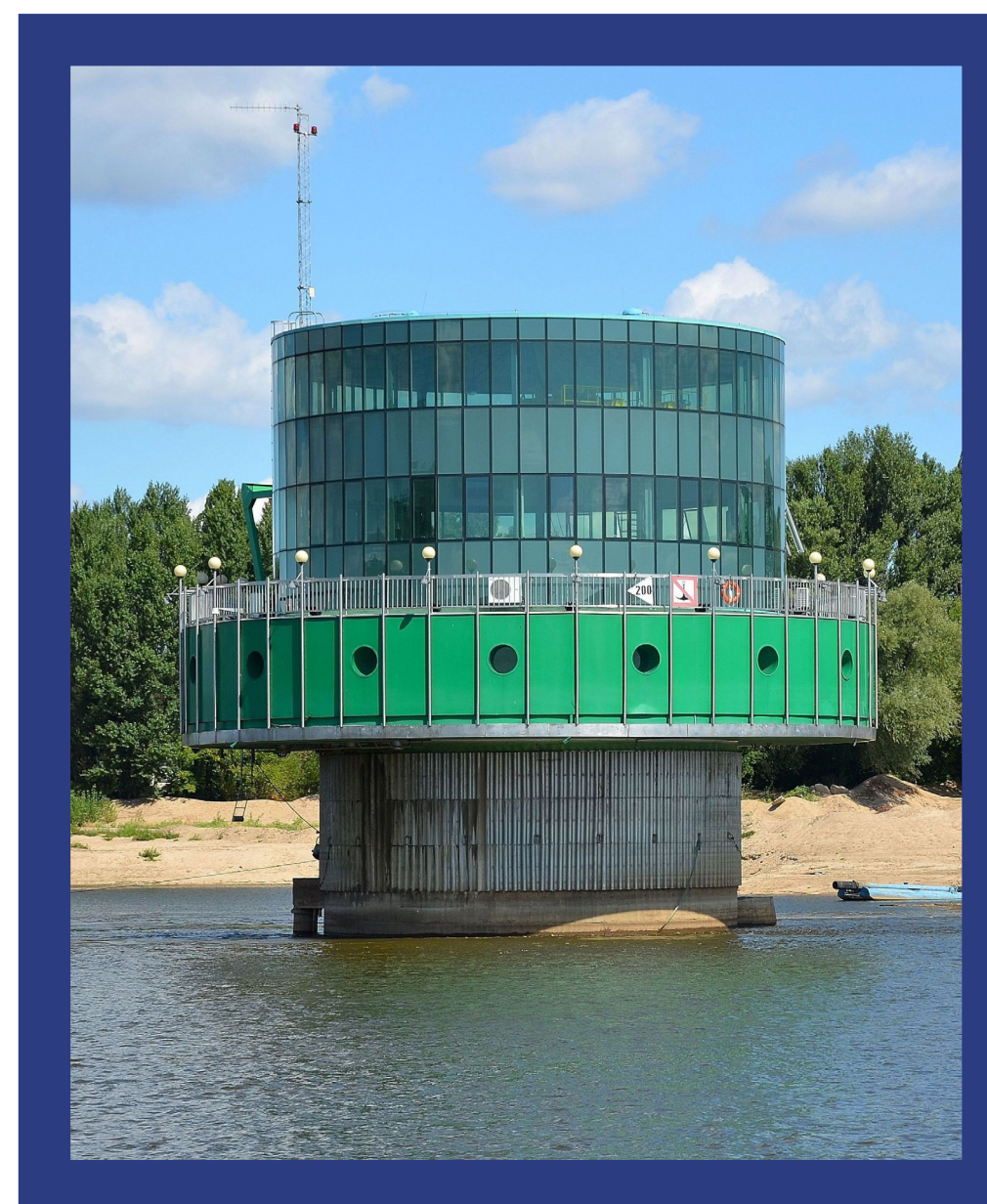


1. Po przekroczeniu linii mety osada od razu spływa na lewo w dół rzeki, gdzie mija kamienie (czarna kropka). Następnie zawraca i płynie do wyznaczonego dla niej pomostu.
2. Nie należy zatrzymywać się od razu po przekroczeniu mety. Następne osady będą dopływać tuż za swoją.
3. Po przybiciu osada wymienia się łodzią z osadami z kolejnej dywizji, które czekają już na pomostach. Jeżeli jest to ostatnia dywizja, osada odnosi łódź na miejsce.

UWAGA
na kamienie
i tramwaj wodny,
który będzie
pływał za metą.



Uwaga kamienie!



Gruba Kaśka

Nie wolno ścinać zakrętów,
pod wodą znajdują się mielizny
i betonowe zbrojenia brzegowe

WARSAW HEAD

INTERNATIONAL ROWING REGATTA

1. Po dotarciu do strefy startowej osady ustawiają się pod prąd rzeki, jedna za drugą, zgodnie z kolejnością przydzielonych numerów.
2. Manewr obracania łodzi w kierunku trasy wyścigu następuje na komendę sędziego, nie wcześniej.
3. Rozgrzewanie się w strefie startowej jest zakazane.
4. W strefie startowej należy bezwzględnie słuchać komend sędziów na motorówce.
5. Osady muszą być gotowe i czekać na komendy w strefie startowej 5 min przed swoją godziną startu

Start pomiaru czasu
Start lotny

1. Sędzia wywoła osadę do startu rozpoczynając procedurę startu lotnego. Kiedy osada minie Most Sierakowski rozpocznie się naliczanie czasu (pomarańczowa linia).
2. Podczas wyścigu należy się trzymać środka rzeki.
3. Ścinanie zakrętów jest zakazane
4. Należy ustąpić drogi szybszej osadzie w czasie przyspieszania. Zakazane jest robienie manewrów utrudniających wyprzedzanie
5. Obowiązkiem każdej osady jest uniknięcie kolizji w czasie wyścigu.
6. W razie jakichkolwiek problemów technicznych w czasie wyścigu należy zatrzymać łódź i spłynąć z trasy wyścigu. Na trasie będą motorówki z sędziami, należy poczekać na pomoc z ich strony.



Most Łazienkowski



Most Sierakowski

WISŁA 1km